Εικόνα που περιέχει γραμματοσειρά, κείμενο, γραφικά, στιγμιότυπο οθόνης

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

**Risk Assessments v0.1**

Use Cases v.0.0.1

Εισαγωγή

Στην εφαρμογή υπάρχουν αρκετά και διαφορετικά use cases τα οποία θα αναλυθούν και έπειτα θα αναπαρασταθούν και στο διάγραμμα UML που θα ακολουθήσει.

Use Case Model

1. **Sign up :σδ**

**Βασική Ροή**

1. Ο χρήστης μεταβαίνει σε αυτή την σελίδα αφού κάνει κλικ στο σχετικό κουμπί. Σε αυτή την περίπτωση ο χρήστης της εφαρμογής μπορεί να εγγραφεί στην εφαρμογή αποκτώντας προσωπικό λογαριασμό ο οποίος θα του δώσει πρόσβαση σε διάφορες άλλες δυνατότητες.
2. Για να γίνει η εγγραφή απαιτείται όνομα χρήστη και κωδικός πρόσβασης τα οποία θα εισάγει στα ανάλογα frames.
3. Μόλις είναι έτοιμος μπορεί να ολοκληρώσει την εγγραφή πατώντας το κουμπί ***ready***.
4. Τα στοιχεία που έδωσε περνάνε από επιτυχή έλεγχο μοναδικότητας.
5. Ο χρήστης επιστρέφει στην σελίδα που ήταν αρχικά.

**Εναλλακτική Ροή**

1. Τα στοιχεία που έδωσε περνάνε από αποτυχημένο έλεγχο μοναδικότητας.
2. Εμφανίζεται ενημερωτικό μήνυμα προς τον χρήστη σε μικρό καινούργιο παράθυρο.
3. Ο χρήστης επιστρέφει στο βήμα 2 της βασικής ροής.
4. **Log in :**

**Βασική Ροή**

1. Ο χρήστης μεταβαίνει σε αυτή την σελίδα αφού κάνει κλικ στο σχετικό κουμπί. Σε αυτή την περίπτωση ο χρήστης της εφαρμογής μπορεί να συνδεθεί με τον προσωπικό του λογαριασμό στην εφαρμογή.
2. Για να γίνει η σύνδεση απαιτείται όνομα χρήστη και κωδικός πρόσβασης τα οποία θα εισάγει στα ανάλογα frames.
3. Μόλις είναι έτοιμος μπορεί να ολοκληρώσει την εγγραφή πατώντας το κουμπί ***continue***.
4. Τα στοιχεία που έδωσε περνάνε από έλεγχο συμβατότητας.
5. Αν τα στοιχεία που έδωσε είναι σωστά τότε ο χρήστης επιστρέφει στην σελίδα που ήταν αρχικά.
6. **Beginner mode :**

Σε αυτή την περίπτωση ο χρήστης δίνει στα frames που εμφανίζονται στην σελίδα ***beginner mode***τις επιδόσεις του υπολογιστή που σκοπεύει να φτιάξει. Θα υπάρχουν λίγες ερωτήσεις κάτω από τις οποίες ο χρήστης θα επιλέγει ανάμεσα σε έτοιμες κοινές απαντήσεις αυτή που του φαίνεται καταλληλότερη κάθε φορά. Οι κοινές απαντήσεις θα είναι *καθόλου, λίγο, μέτρια, αρκετά, πολύ*. Όταν θα έχει τελειώσει με τις ερωτήσεις, ο χρήστης θα πατάει το κουμπί ***continue with build*** όπου σε καινούργιο page θα του εμφανίζονται ορισμένα προτεινόμενα builds από την εφαρμογή, έτοιμα για παραγγελία.

1. **Beginner mode – alternative use :**

Αν ο χρήστης δεν είναι ικανοποιημένος από τα προτεινόμενα builds που βλέπει, μπορεί να πατήσει το κουμπί με το πίσω βελάκι (←) όπου θα επιστρέφει στο παλιό page. Σε εκείνη την σελίδα θα εμφανίζονται εκ νέου οι ερωτήσεις που του έγιναν μαζί με τις απαντήσεις που έδωσε ο χρήστης, έτσι ώστε να μπορεί να αλλάξει μία (ή και πολλές) από αυτές αν θέλει καθορίζοντας διαφορετικά κριτήρια για το build. Στην συνέχεια, ο χρήστης μπορεί να πατήσει εκ νέου το κουμπί ***continue with build***, μεταφερόμενος στην καινούργια σελίδα με τα καινούργια προτεινόμενα builds.

1. **Normal mode :**

Σε αυτή την περίπτωση ο χρήστης μεταφέρεται σε καινούργια σελίδα ***normal mode***. Σε αυτή την σελίδα, στα αριστερά υπάρχει μια στήλη με buttons το ένα κάτω από το άλλο. Κάθε γραμμή της στήλης αποτελεί ένα ξεχωριστό στοιχείο του υπολογιστή. Κάποια από αυτά τα κουμπιά είναι clickable και άλλα όχι. Κάνοντας κλικ πάνω σε κάποιο από τα πρώτα τρία (CPU, GPU, RAM), στα δεξιά της στήλης εμφανίζεται ένα πλέγμα με διάφορα προϊόντα από τα οποία μπορεί να επιλέξει μόνο ένα ο χρήστης. Αφού ο χρήστης επιλέξει προϊόν για τα τρία πρώτα στοιχεία του υπολογιστή, πλέον και τα υπόλοιπα κουμπιά της αριστερής στήλης γίνονται clickable. Το τι θα μπορεί να επιλέξει ο χρήστης για τα επόμενα στοιχεία του υπολογιστή εξαρτάται σε μεγάλο βαθμό από το τι επέλεξε στις τρεις πρώτες βαθμίδες. Όταν ο χρήστης επιλέξει προϊόντα για όλες τις κατηγορίες στοιχείων του υπολογιστή μπορεί να πατήσει το κουμπί ***continue with build***, μεταφερόμενος σε καινούργια σελίδα με το τελικό build.

1. **Normal mode – alternative use :**

Αν ο χρήστης δεν είναι ικανοποιημένος από το τελικό αποτέλεσμα, μπορεί να πατήσει το κουμπί με το πίσω βελάκι (←) όπου θα επιστρέφει στο παλιό page. Σε εκείνη την σελίδα θα εμφανίζονται εκ νέου οι επιλογές που έκανε, με την δυνατότητα να μπορεί να ξανακάνει κλικ σε κάποιο κουμπί από την αριστερή στήλη για να τροποποιήσει το εκάστοτε προϊόν. Όταν θα είναι έτοιμος, θα μπορεί να ξανακάνει κλικ στο κουμπί ***continue with build***